

Desarrollo de Aplicaciones Web

Emilio Rodriguez Vega

Grupo TI22

Matricula: 1702304

21 de Junio del 2018

**Introducción**

En esta investigación se vera sobre los distintos tipos de nodos que se pueden utilizar a la hora de programar en javascript, algunos nodos no son tan conocidos pero no por lo mismo dejan de ser importantes y escenciales.

**Terminología**

IDL: Interface Definition Language(Lenguaje de descipción de interfaz)

DTD: Document type Definition(Definicion de tipo de documento)

Las interfaces definidas forman parte de la especificación principal DOM Nivel 1, pero los objetos que exponen estas interfaces nunca se encontrarán en una implementación DOM que se ocupe solo de HTML. Por lo tanto, las implementaciones DOM exclusivamente HTML no necesitan tener objetos que implementen estas interfaces.

**Interfaz CDATASection**

Las secciones CDATA se utilizan para escapar de bloques de texto que contienen caracteres que de otro modo se considerarían marcas. El único delimitador que se reconoce en una sección CDATA es la cadena "]]>" que finaliza la sección CDATA. Las secciones CDATA no pueden anidarse. El objetivo principal es incluir material como fragmentos XML, sin necesidad de escapar de todos los delimitadores.

El atributo DOMString del nodo Text contiene el texto que contiene la sección CDATA. Tenga en cuenta que esto puede contener caracteres que deben escaparse fuera de las secciones CDATA y que, dependiendo de la codificación de caracteres ("charset") elegida para la serialización, puede ser imposible escribir algunos caracteres como parte de una sección CDATA.  
La interfaz CDATASection hereda la interfaz CharacterData a través de la interfaz de texto. Los nodos de CDATASections adyacentes no se combinan mediante el uso del método Element.normalize ().

**IDL:**

interfaz CDATASección: Texto {  
};

**Interfaz DocumentType**

Cada documento tiene un atributo doctype cuyo valor es nulo o un objeto DocumentType. La interfaz DocumentType en DOM Level 1 Core proporciona una interfaz para la lista de entidades definidas para el documento, y poco más porque el efecto de los espacios de nombres y los diversos esfuerzos de esquemas XML en la representación DTD no se entienden claramente a la hora de escribir este documento.  
DOM Level 1 no admite la edición de nodos DocumentType.

**IDL:**  
interfaz DocumentType: Nodo {  
  readonly attribute DOMString name;  
  readonly attribute NamedNodeMap entidades;  
  readonly attribute NamedNodeMap notations;  
};  
  
Atributos

name:  
El nombre de DTD; es decir, el nombre que sigue inmediatamente a la palabra clave DOCTYPE.

entidades:  
Un NamedNodeMap que contiene las entidades generales, tanto externas como internas, declaradas en la DTD. Los duplicados se descartan. Por ejemplo en:  
<! DOCTYPE ex SYSTEM "ex.dtd" [  
  <! ENTITY foo "foo">  
  <! ENTITY bar "bar">  
  <! ENTITY% baz "baz">  
]>  
<ex />  
la interfaz proporciona acceso a foo y bar pero no a baz. Cada nodo en este mapa también implementa la interfaz de Entidad.  
El DOM Nivel 1 no admite entidades de edición, por lo tanto, las entidades no se pueden modificar de ninguna manera.

notations:  
Un NamedNodeMap que contiene las notaciones declaradas en la DTD. Los duplicados se descartan. Cada nodo en este mapa también implementa la interfaz de Notación.  
DOM Level 1 no admite la edición de notaciones, por lo tanto, las notaciones no se pueden modificar de ninguna manera.

**Interfaz Notations**

Esta interfaz representa una notación declarada en la DTD. Una notación declara, por nombre, el formato de una entidad no analizada se utiliza para la declaración formal de objetivos de Instrucción de procesamiento). El atributo nodeName heredado de Node se establece en el nombre declarado de la notación.

El nivel DOM 1 no admite la edición de nodos de notación; por lo tanto, son de solo lectura.

Un nodo de notación no tiene ningún padre.

**IDL:**

Notación de interfaz: nodo {

readonly attribute DOMString publicId;

readonly attribute DOMString systemId;

};

Atributos

publicId

El identificador público de esta notación. Si el identificador público no se especificó, esto es nulo.

systemId

El identificador del sistema de esta notación. Si el identificador del sistema no se especificó, esto es nulo.

**Interfaz Entity**

Esta interfaz representa una entidad, ya sea analizada o no, en un documento XML. Tener en cuenta que esto modela la entidad en sí misma, no la declaración de entidad. El modelado de declaración de entidad se ha dejado para un nivel posterior de la especificación DOM.

El atributo nodeName que se hereda de Node contiene el nombre de la entidad.

Un procesador XML puede elegir expandir completamente las entidades antes de que el modelo de estructura se pase al DOM; en este caso, no habrá nodos EntityReference en el árbol del documento.

XML no exige que un procesador XML no validado lea y procese declaraciones de entidades realizadas en el subconjunto externo o declaradas en entidades de parámetros externos. Esto significa que las entidades analizadas declaradas en el subconjunto externo no necesitan ser expandidas por algunas clases de aplicaciones, y que el valor de reemplazo de la entidad puede no estar disponible. Cuando el valor de reemplazo está disponible, la lista secundaria del nodo de la Entidad correspondiente representa la estructura de ese texto de reemplazo. De lo contrario, la lista de niños está vacía.

La resolución de los hijos de la Entidad (el valor de reposición) puede evaluarse de forma diferida; se supone que las acciones del usuario (como llamar al método childNodes en el Nodo de Entidad) desencadenan la evaluación.

El Nivel DOM 1 no admite la edición de nodos de Entidad; si un usuario desea realizar cambios en los contenidos de una Entidad, cada nodo de Referencia de Entidad relacionado debe ser reemplazado en el modelo de estructura por un clon del contenido de la Entidad, y luego se deben realizar los cambios deseados a cada uno de esos clones. Todos los descendientes de un nodo Entity son de solo lectura.

Un nodo de Entidad no tiene ningún padre.

**IDL:**

Entidad de interfaz: Nodo {

readonly attribute DOMString publicId;

readonly attribute DOMString systemId;

readonly attribute DOMString notaciónNombre;

};

Atributos

publicId

El identificador público asociado con la entidad, si se especifica. Si el identificador público no se especificó, esto es nulo.

systemId

El identificador del sistema asociado

notaciónNombre

Para entidades no analizadas, el nombre de la notación para la entidad. Para las entidades analizadas, esto es nulo.

**Interface EntityReference**

Los objetos EntityReference se pueden insertar en el modelo de estructura cuando una referencia de entidad se encuentra en el documento de origen, o cuando el usuario desea insertar una referencia de entidad. Tenga en cuenta que las referencias de caracteres y las referencias a entidades predefinidas se consideran expandidas por el procesador HTML o XML para que los caracteres estén representados por su equivalente Unicode en lugar de por una referencia de entidad. Además, el procesador XML puede expandir completamente las referencias a las entidades al construir el modelo de estructura, en lugar de proporcionar objetos EntityReference. Si proporciona tales objetos, entonces para un nodo EntityReference dado, puede ser que no haya ningún nodo Entity que represente a la entidad referenciada; pero si tal Entidad existe, entonces la lista secundaria del nodo EntityReference es la misma que la del nodo Entity. Al igual que con el nodo Entity, todos los descendientes de EntityReference son de solo lectura.

La resolución de los hijos de EntityReference (el valor de reposición de la entidad a la que se hace referencia) puede evaluarse de forma diferida; se supone que las acciones del usuario (como llamar al método childNodes en el nodo EntityReference) desencadenan la evaluación.

**IDL:**

interfaz EntityReference: Nodo {

};

**Interfaz ProcessingInstruction**

La interfaz ProcessingInstruction representa una "instrucción de procesamiento", utilizada en XML como una forma de mantener la información específica del procesador en el texto del documento.

**IDL:**

interface ProcessingInstruction: Node {

readonly attribute DOMString target;

atribuir datos de DOMString;

// aumenta (DOMException) en la configuración

};

Atributos

objetivo

El objetivo de esta instrucción de procesamiento. XML define esto como el primer token después del marcado que inicia la instrucción de procesamiento.

datos

El contenido de esta instrucción de procesamiento. Esto es desde el primer personaje de espacio no blanco después del objetivo hasta el personaje inmediatamente anterior a?>.

Excepciones en el ajuste

DOMException

NO\_MODIFICATION\_ALLOWED\_ERR: provocada cuando el nodo es de solo lectura.